

Notre coup de cœur	Jeu de coopération cycle 1, cycle 2, cycle 3 dans lequel les élèves s'unissent contre le corbeau pour cueillir tous les cerises accrochées dans l'arbre avant lui. Le jeu est à construire dans la boîte et la disposition est originale, un arbre est construit verticalement et la piste de jeu tient dans la boîte.
Vers quoi ?	Coopération, lecture des chiffres ou de constellations du dé, dénombrement de quantités, mémorisation de la position des cartes, nommer des fleurs, des animaux.
Compétence travaillée	Situer un objet par rapport à soi ou par rapport à un autre objet. Eprouver de la confiance en soi, coopérer, écouter, demander de l'aide.
Quand utiliser ce jeu ?	Lors de l'aide personnalisée, pour travailler la concentration et l'entraide. Ce jeu peut être mis en place lors d'un projet fruits, d'une visite au marché, d'un verger, dans une jardinerie ou d'un projet plantation.
Comment mettre en place ce jeu dans la classe, à la maison ?	en aide personnalisée, en moyenne et grande section: le jeu sera présenté en petits groupes. L'enseignant peut envisager de constituer des équipes de deux joueurs afin d'utiliser ce jeu avec 6 à 8 personnes. L'enseignant laissera dans un premier temps les élèves manipuler le matériel et construire le jeu afin qu'ils se familiarisent avec le petit verger. Une phase de langage suivra où les élèves émettent leurs hypothèses quant à la règle du jeu. L'enseignant rebondira sur les remarques pour expliquer le jeu. Une phase de jeu suivra.

	<p>Du C.P au CM2 :</p> <p>Une séance de lecture où 1 à 3 élèves préparent la lecture de la règle à voix haute peut être judicieuse. Les interlocuteurs écoutent et remplissent un questionnaire préalablement préparé par l'enseignant. Les lecteurs valident ou relisent les passages de la règle en cas de désaccord.</p>
Tranche d'âge	de 3 à 10 ans voire plus...
Lien Tric Trac	http://www.trictrac.net/index.php3?id=jeux&rub=detail&inf=detail&jeu=3833
Variables didactiques	<p>Variables didactiques:</p> <p>Simplification : L'enseignant retirera des paires au memory pour les plus jeunes et les plus en difficultés.</p> <p>Complexification : L'enseignant augmentera le nombre de cartes, il est possible d'avancer le corbeau d'une ou deux cases au départ de la partie pour pimenter le jeu.</p>

Transdisciplinarité	Ce jeu comme il l'a été dit précédemment peut être travaillé lors d'un projet fruits, alimentation, d'une visite d'un verger ou d'un projet plantation.
Autres jeux travaillant les mêmes compétences	Coopération: les Chevaliers de la Tour, Le voleur d'étoiles, Bauer Mauer, Docteur Hérisson, le jeu du loup, le jeu du verger. Concentration : Cache tomate, Dobble, Hop-là.