

Dixit

Vers quoi ?	Expression orale, addition et soustraction (comptage des points), déplacement sur piste
Compétence travaillée	C1 (deuxième palier) : s'exprimer à l'oral comme à l'écrit dans un vocabulaire approprié et précis.
Motivation	jeu très joliment illustré, faisant appel à l'imagination
Place du jeu dans l'apprentissage	Découverte du jeu. Déballage verbal sur les différentes illustrations Présentation du jeu par l'enseignant
Comment mettre en place ce jeu dans la classe ?/ à la maison ?	Présentation du jeu à des petits groupes de 6. Les élèves sont placés en groupe. Les autres élèves pendant ce temps travaillent en autonomie ou peuvent être observateurs du jeu.
Place de l'enseignant	Laisse les élèves découvrir le jeu, regarder les illustrations, s'approprier le jeu
Tranche d'âge	A partir de 8 ans avec aide de l'adulte .
Histoire	Choisis une expression ou une phrase qui va t'aider à gagner des points mais attention il ne faut pas te faire reconnaître par tes camarades !
Photo du jeu + lien tric trac	http://www.trictrac.net/index.php3?id=jeux&rub=detail&inf=detail&jeu=10772



Transdisciplin
arité possible

Difficulté pour
les élèves

anticipation, faire des choix les plus stratégiques.
Expression libre au travers de l'imaginaire

Autres jeux travaillant la même compétence	+ faciles pour entraîner : <i>il était une fois</i> + difficiles :
DURÉE	15 à 20 min
Compétences transversales	Additionner, soustraire, se déplacer sur une piste
Possibilité d'une progression des apprentissages au sein d'une même école	