

## La chasse aux monstres



- projet : réalisation de notre jeu coopératif -

- Vocabulaire -

1 / Le vocabulaire descriptif :  
les montres (il y en a 10 répartis sur 20 cartes différentes):

.....

les jouets (il y en a 10):

.....

2 / Les sentiments à propos des monstres : il fait peur parce que .... ce monstre est ....

.....

.....

- Arts visuels -

1 / Inventer et dessiner des nouveaux monstres (qui font peur) :

2 / Inventer et dessiner des nouveaux jouets (que l'on aime vraiment beaucoup) :

3 / Dessiner une armoire, un placard (un peu terrifiant) :