

Notre coup de cœur	Ce jeu pour cycle 3, pouvant être adapté au cycle 2, est un concentré de stratégie. A première vue très proche d'un Puissance 4, les multiples combinaisons et le fait de choisir la pièce du joueur adverse permet de travailler l'attention, la catégorisation, la logique et l'anticipation.
Vers quoi ?	Mathématiques : catégorisation, ensemble avec point commun, anticipation. Concentration, attention.
Compétence travaillée	C3 : résoudre des problèmes simples (notion d'ensemble, de complémentaire, de négation).
Quand utiliser ce jeu ?	En aide personnalisée pour travailler l'attention, la concentration, la mise en place de stratégies. Ce jeu peut aussi servir dans le cadre d'ateliers mathématiques ou de défi mathématiques voire d'énigmes régulières avec des parties inachevées à compléter.
Comment mettre en place ce jeu dans la classe, à la maison ?	Une première approche peut se faire par la description et divers classements des pièces. Pour les plus jeunes, les quatre critères peuvent être introduits au fur et à mesure. Le classement des critères du plus remarquable au moins observable pour les élèves est la couleur, la taille, la forme et le remplissage. Pour les plus grands, la règle peut être abordée dans son ensemble dès le début.

	Une observation des derniers coups de plusieurs parties peut permettre de créer des stratégies et de percevoir les erreurs les plus communes.
Tranche d'âge	À partir de 8 ans (éditeur), 6 ans avec simplification.
Lien Tric Trac	http://trictrac.net/index.php3?id=jeux&rub=detail&inf=detail&jeu=142
Variables didactiques	<p>Simplification: Les critères peuvent être abordés les uns après les autres, le plus visible par les élèves est souvent la couleur, le moins prégnant est le remplissage.</p> <p>Complexification : Une règle optionnelle existe: réaliser un carré avec 4 pièces ayant un point commun. Cette règle est à aborder lorsque des parties nulles arrivent trop souvent entre deux joueurs.</p>
Transdisciplinarité	<p>Ce jeu travaille l'estime de soi, la réaction face à l'échec.</p> <p>On peut aussi travailler sur l'entraide, le conseil entre adversaires afin de réaliser la meilleure partie.</p>
Autres jeux travaillant les mêmes compétences	Puissance 4, Quixo, Gomoku Ninuki